

El Instituto Distrital de las Artes - Idartes, a través de su Línea de Arte, Ciencia y Tecnología con su proyecto Plataforma Bogotá.

Invitan a



A cargo de



Proyecto Ganador de la Beca Plataforma Bogotá en Arte, Ciencia y Tecnología 2018–2019

1. Descripción

El Laboratorio de co-creación campo ciudad es un espacio de experimentación, colaboración y aprendizaje, destinado a resolver desafíos de diseño de tecnologías apropiadas para el campo, a través de encuentros de colaboración y la puesta en marcha de un ejercicio de co-diseño con agricultores de la provincia de Sumapaz, específicamente en la vereda Guavio Alto del municipio de Fusagasugá y los equipos de trabajo que se conformen para este laboratorio (ver perfiles en numeral 5).

Este es un espacio de intercambio de saberes entre el campo y la ciudad para generar soluciones compartidas y poner en escena la integración del arte, la ciencia, la tecnología y la innovación, a través de la conformación de equipos de trabajo con personas de diferentes perfiles y experiencias, que trabajarán de la mano con pobladores rurales de la Asociación De Finca, una asociación que reúne a 10 familias caficultoras de la vereda de Guavio Alto del municipio de Fusagasugá, que se han especializado en la producción y procesamiento de café orgánico (+ info: <https://defincacolombia.weebly.com>)

El laboratorio estará enfocado en mejorar tres prototipos de tecnologías apropiadas, para cada una se conformará un equipo de trabajo:

- Tecnologías sin electrónica y/o tecnologías ancestrales. Se trabajará en el prototipo de máquinas que permitan la transformación y conservación de alimentos como plátano, yuca, bore, entre otros que son abundantes en las fincas y a los que se requiere dar un valor agregado.
- Tecnologías con electrónica, arduino y datos. Se trabajará en el mejoramiento de la parte eléctrica y electrónica de la planta de procesamiento de café de la Asociación De Finca.
- Biotecnologías o procesos agroecológicos, que fortalezcan la producción orgánica en las fincas.

2. Objetivos

- Fortalecer el intercambio de saberes, talentos, capacidades de aprendizaje y el trabajo colaborativo como herramientas para estrechar vínculos entre habitantes del campo y habitantes de la ciudad.
- Co-crear prototipos tecnológicos funcionales que puedan ser replicados y compartidos con otras comunidades rurales que enfrentan los mismos desafíos y conectar una red de actores que desde Bogotá contribuyan al desarrollo desde la ciencia, el arte y la tecnología a esa relación campo-ciudad.

3. Metodología

El Centro de Innovación Rural (CIR) ha desarrollado la propuesta de los laboratorios de Innovación Rural que se basa en la metodología de diseño presentada por el Laboratorio de Diseño y Diseminación para el Desarrollo (D-Lab) del MIT, que ha creado una metodología de trabajo con comunidades denominada *Desarrollo de la Capacidad Creativa*. Esta metodología está orientada a generar procesos de educación en comunidades alrededor de la creación y adaptación de tecnologías que fortalezcan sus comunidades y mejoren su calidad de vida. Esta metodología está circunscrita en torno al proceso de diseño, como un elemento curricular que guía el proceso educativo a nivel práctico para cualquier persona. El objetivo consiste en que las comunidades se conviertan en diseñadores y creadores activos de soluciones, no solo usuarios pasivos.

Las tres etapas que ocurren en la fase del proceso de diseño son:

- La primera etapa se centra en la recolección de información y ganar conocimiento de tal forma que se pueda entender el problema en cuestión.
- La segunda etapa busca generar ideas y alternativas de tal forma que sea posible elegir el mejor enfoque.
- La tercera etapa es implementar y validar su solución para aprender lo máximo posible antes de moverse a la siguiente iteración del ciclo de diseño.

4. Programación del laboratorio

Horario: Sábados de 9:00 - 5:00 p.m. (sesiones en Bogotá a excepción de la sesión introductoria), 6:00 am - 7:00 pm para sesiones de campo, tener en cuenta el encuentro campamento de dos días.

Lugar: Plataforma Bogotá. Calle 10 No. 4- 28 y Vereda Guavio Alto de Fusagasugá (jornadas de campo).

El laboratorio se desarrollará en seis encuentros de entre seis a ocho horas cada uno, en los que se vivirá el ciclo de co-diseño, incluye dos visitas de campo a la Vereda Guavio Alto de Fusagasugá, los encuentros de desarrollo del prototipo, y un laboratorio de cierre para socializar los resultados, en el que se espera que representantes de la comunidad rural asistan a Plataforma Bogotá para compartir su experiencia y ampliar las redes de colaboración campo-ciudad.

Semana 1 > Lab 1 de Introducción - 11 de Mayo

Lugar: Plataforma Bogotá

Hora: 2:00 pm - 5:00 pm

Esta es una sesión introductoria para conocer la dinámica del laboratorio, la metodología, presentación e interacción de los tres equipos de trabajo de acuerdo a las tecnologías a desarrollar.

Semana 2 > Lab 2: Enmarque del Problema - 18 de Mayo

Lugar: Vereda Guavio Alto

Hora: 6:00 am - 7:00 pm

Este es un encuentro en campo con los agricultores de la asociación, es un espacio de aprendizaje en el que se establecerán los desafíos de diseño. La gira de campo permitirá realizar un enmarque adecuado del problema, para entender plenamente los desafíos a abordar, en pos del desarrollo de cada una de las tecnologías.

Semana 3 > Lab 3: Creando una solución 1 - Ideación y Modelado - 25 de Mayo

Lugar: Plataforma Bogotá

Hora: 9:00 am - 5:00 pm

Es el momento del ciclo de diseño para plantear los modelos y seleccionar la mejor opción a desarrollar, teniendo en cuenta:

- a. Requisitos de diseño o mejoras del prototipo.
- b. Generación de ideas: buscar la mayor cantidad de opciones posibles.
- c. Análisis y experimentación: para seleccionar el mejor enfoque a ser desarrollado en el prototipo.

Semana 4 > Lab 4: Desarrollando el Producto - 1 de Junio

Lugar: Plataforma Bogotá

Hora: 9:00 am - 5:00 pm

Se inicia la fabricación del prototipo, con las mejores ideas y opciones seleccionadas, se avanza lo mejor posible para la jornada de testeo y ajustes en campo.

Semana 5 > Lab 5: Encuentro Campamento - 8 y 9 de Junio

Lugar: Vereda Guavio Alto

Hora: 6:00 am salida 8 de junio, regreso 7:00 pm 9 de junio

Este encuentro campamento será la oportunidad para terminar de construir y probar los prototipos en campo, para verificar si cumplen con los requisitos de diseño con que fueron realizados, así como para recibir retroalimentación de los usuarios, ajustar y dejar instalados. Además se realizarán actividades de intercambio cultural.

Muestra de Resultados del 22 al 29 de junio.

Lugar: Plataforma Bogotá

En este encuentro final los agricultores vendrán a la ciudad a socializar en un evento abierto el ejercicio co-diseño y los resultados del mismo. El evento se realizará en Plataforma Bogotá y será la oportunidad para invitar a más personas a unirse y seguir tejiendo puentes campo-ciudad.

5. Dirigido a:

El laboratorio convocará personas de la ciudad apasionadas por contribuir a soluciones para el campo, será una experiencia transformadora, en el que se realizará un proceso de conciencia ambiental y acercamiento al campo. Hay 15 cupos para personas que cumplan con los siguientes perfiles (3 cupos por cada uno de los perfiles que participaran en la construcción de los tipos de tecnología con electrónica, sin electrónica, biotecnología):

- **Social:** personas con experiencia en búsqueda y análisis de información social, así como la puesta en marcha de procesos participativos.
- **Ambiental:** personas con experiencia en agroecología y permacultura, que puedan orientar el ejercicio de diseño desde una perspectiva de sostenibilidad ambiental y eco-social.
- **Ingenieril:** personas con experticia en el diseño de máquinas y procesos, preferiblemente desde experiencias participativas.
- **Artístico:** personas con experiencia en montaje de exposiciones, capaz de transmitir la vivencia desde una perspectiva artística, científica y tecnológica como elementos de integración cultural que aportan al desarrollo de un territorio.
- **Diseño:** personas con experiencia en la puesta en marcha en procesos de diseño e innovación, con especial énfasis en diseño participativo, co-diseño o construcción colectiva.

6. Pueden participar:

Persona natural: colombiano o extranjero, mayor de 18 años y residente en Bogotá.

7. Cronograma de la invitación.

Fecha lanzamiento convocatoria:

16 de abril de 2019.

En el enlace: www.idartes.gov.co y www.plataformabogota.gov.co

Inscripción y recepción de documentos:

Del 16 de abril al 3 de mayo de 2019 a las 12:00 m.

En el correo electrónico: laboratoriosinteractivos@idartes.gov.co

Publicación del listado de seleccionados:

8 de mayo de 2019 en el enlace: www.plataformabogota.gov.co

Las fechas, lugares y horas previstas en el cronograma podrán ser modificados con un día de anticipación por el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES y en todo caso los cambios se publicarán en www.idartes.gov.co

8. Inscripción.

Dentro del periodo previsto en el cronograma para la inscripción, aplicar en este formulario: <https://form.jotformz.com/90274419535662>

Cupos disponibles: 15.

Especificar el perfil al que se postula, ver numeral 5.

9. Recomendaciones.

Con el envío del correo electrónico de inscripción se entiende que se aceptan los lineamientos de la invitación.

Dentro del periodo de inscripción y recepción de documentos solo se tendrá en cuenta el primer correo electrónico enviado, por tanto, si en el mismo no se encuentra toda la documentación solicitada en el numeral 8 (Inscripción), no se podrá continuar en el proceso de selección. Antes de enviar el correo electrónico para inscripción y entrega de documentos, verifique que el archivo adjunto se pueda leer en los sistemas operativos Windows, Mac o Linux.

10. Criterios de selección

CRITERIO	PORCENTAJ E
Texto que presente el interés por participar en el laboratorio.	25%
Experiencia de trabajo en los temas propuestos por el Laboratorio.	25%
Perfil	50%

11. Valoración de los proyectos.

Las inscripciones que cumplan con los lineamientos de la invitación serán valoradas por: Aura Estela Mora del equipo del Colectivo Centro de Innovación Rural, ganadores de la Beca Plataforma Bogotá en Arte, Ciencia y Tecnología 2018-2019, Emilio Barriga y Raquel Solórzano Cataño, coordinadores de Plataforma Bogotá, quienes revisarán las propuestas y seleccionarán los asistentes al Laboratorio “Laboratorio Campo-Ciudad”.

Esta decisión quedará registrada en un acta en la que se enunciarán los criterios de selección aplicados. Realizada la deliberación y con el acta de selección firmada por los integrantes del comité evaluador, el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES acogerá la recomendación y publicará un acto administrativo contra el cual procederán los recursos de ley, siempre y cuando se ajusten a la normatividad correspondiente y a los lineamientos previstos en la presente invitación.

En caso de inhabilidad, impedimento o renuncia por parte de alguno de los concursantes seleccionados, el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES, a partir de la valoración del comité evaluador, asignará el cupo para asistir al laboratorio al concursante que ocupe el siguiente puesto en orden descendente.

12. Deberes de los seleccionados.

- Asistir puntualmente a las actividades programadas durante el laboratorio en las fechas establecidas.
- Cumplir con los compromisos que se realicen con los compañeros y otros participantes.
- Informar por escrito con mínimo 3 semanas de anticipación en caso de no poder asistir al laboratorio.
- Asistir mínimo al 90% de actividades para poder recibir la certificación.
- Participar con respeto y entusiasmo en las actividades programadas.
- Cumplir con los deberes adicionales que señale el Instituto Distrital de las Artes - IDARTES.
- Tener en cuenta que los costos de alimentación y hospedaje no están incluidos en el laboratorio.

13. Laboratorio a cargo de:

El Centro de Innovación Rural (CIR) es una plataforma de colaboración, participación y aprendizaje especializada en el campo, que busca conectar personas y oportunidades para empoderar a las comunidades rurales, a través de procesos de co-creación de tecnologías apropiadas, fortalecimiento de capacidades locales y de ecosistemas de

innovación que contribuyan a la solución de los desafíos locales. Hacemos parte de la Red de Innovadores Sociales del Centro de Innovación de Tecnologías Apropriadas y Educación (C-Innova) y de la Red IDIN (International Development Innovation Network). El CIR es una iniciativa creada en el 2017 que ha desarrollado experiencia con comunidades de Cali, Bogotá, Filandia y Provincia de Sumapaz.

+Info: <http://innovacionrural.org> // <https://www.facebook.com/CentroDeInnovacionRural/>