

El Instituto Distrital de las Artes - Idartes, a través de su Línea de Arte, Ciencia, Tecnología con su proyecto Plataforma Bogotá.

Invitan a



1. Descripción.

HACKTIVIDAD es un espacio de PLATAFORMA BOGOTÁ concebido para propiciar encuentros y ejercicios libres a través del uso de tecnologías digitales y electrónicas. De esta manera, se proponen (h)actividades de un día de duración que promuevan la libertad de expresión y del conocimiento, la alfabetización digital y el acceso libre a la información.

Las sesiones de HACKTIVIDAD contemplan acciones que pueden oscilar desde encuentros informativos para la acción política con tecnologías aplicadas, hasta sesiones de escritura de código, programación de sistemas, software libre, desarrollo de redes informáticas, comunicación alternativa, análisis de medios y proyectos transmediales, entre otros.

El proyecto HACKTIVIDAD busca apoyar procesos de apropiación social o comunitaria de las tecnologías, poniendo al alcance del [dominio público](#) el manejo técnico y destrezas necesarias para realizar acciones de manera colectiva y colaborativa, crear nuevos sistemas, herramientas y aplicaciones tecnológicas, para ponerlas a disposición pública, con el fin de liberar espacios y defender el conocimiento común y abierto.

En esta versión de HACKTIVIDAD a cargo de **HACKERSPACE UN/LOQUER** se dará inicio a la implementación y construcción colectiva del proyecto **Agentes Sensores (Para la medición de Calidad del Aire)**, en el que a partir de una red de sensores que miden la calidad del aire que respiramos, se invita a establecer prácticas definidas como “ciencia de garaje”, en las cuales a partir de espacios de desarrollo local, se propician prácticas de

autogestión, autorregulación y replicación. Este es un proyecto que ha estado en desarrollo desde hace 2 años en el Hackerspace un/loquer /red ciudadana/no oficial/de manera alternativa/de Medellín.

1.1 Objetivos HACKTIVIDAD

1. Promover actividades que reflexionen y expandan el concepto de Hacktivismo.
2. Propiciar la creación y fortalecimiento de comunidades de conocimiento transdisciplinario, a través de proyectos enfocados en el libre acceso al conocimiento y al uso del arte, la ciencia y la tecnología, para el bien común.

OBJETIVOS de Agentes Sensores (Para la medición de Calidad del Aire)

3. Implementación y construcción colectiva de una red de sensores que miden la calidad del aire que respiramos en nuestras rutas diarias.
4. Documentar y compartir todos los resultados, al igual que el proceso del taller de manera libre y abierta. Permitiendo e impulsando la construcción y apropiación libre que nos ayude a replicar y desplegar más Agentes Sensores.
5. Visualizar datos en tiempo real.

1.2 Metodología.

Para la **HACKTIVIDAD Agentes Sensores (Para la medición de Calidad del Aire)**, se propondrá un encuentro/taller de un día de duración en el que los participantes comprenderán conceptos fundamentales alrededor de prácticas de Ciencia Ciudadana, aprenderán a medir la calidad del aire que respiran día a día, e igualmente visualizarán rutas sobre el mapa de Bogotá, con el propósito de alimentar una base de datos que dará una primera aproximación a la situación ambiental.

1.3 Programa del día de HACKTIVIDAD.

Sábado 2 de junio.

9:00 a.m a 10: 00 a m. Inicio y presentación de los participantes y del proyecto. ¿Qué es la Ciencia de Barrio? Lo que aprendimos después de Fukushima.

10:00 am a 11:00 am. La partícula pm 2.5 ¿Qué es? ¿De dónde viene? ¿Cómo nos afecta?

11:15 am a 12:30m. Presentación de las visualizaciones en proyección sobre un mapa y las cuestiones concernientes al tema de la calibración de los sensores.

12:30 p.m. a 1:30 p.m. Almuerzo

1:30 p.m a 3:00 p.m. El hardware desarrollado por un/loquer. Cómo utilizarlo.

3:00 p.m a 4:00 p.m. Salida a realizar la primera captura de datos.

4:00 p.m a 5 p.m Visualización de datos.

5:00 p.m a 6:00 p.m. Resolver problemas y afinar sistemas para asegurar la óptima utilización de los dispositivos.

Cierre de la HACKTIVIDAD.

Dejaremos un mapa público online que se continuará alimentando con datos, para así dar inicio a una plataforma donde cada participante pueda incorporar las mediciones de sus rutas diarias. Al cierre cada uno de los participantes nos ayudará a hacerla pública vía redes sociales, utilizando los hashtags y palabras claves que dentro de las discusiones propiciadas durante el día del taller encontremos más apropiadas para dar a conocer el proyecto y ayudar a generar una mayor conciencia al respecto.

*Nota: se recomienda traer portátiles y dispositivos móviles para asistir al taller.

2. Dirigido a:

Público general interesado en los problemas de la calidad del aire, la cartografía, visualización de datos y la adquisición de datos a través de sensores. Es ideal pero no se requiere contar con conocimiento básico en el uso de microcontroladores (Arduino compatibles, rPi y similares), así mismo a diseñadores gráficos, desarrolladores web, artistas, arquitectos, ecologistas, ingenieros ambientales y biólogos.

3. Pueden participar:

Persona natural: colombiano o extranjero, mayor de 18 años y residente en Bogotá.

4. Cronograma de la invitación.

Fecha lanzamiento convocatoria: 26 de abril.

En el enlace: www.plataformabogoá.gov.co

Inscripción y recepción de documentos:

Del 26 de abril al 24 de mayo del 2018 a las 7:00 pm.

En el correo electrónico: laboratoriosinteractivos@idartes.gov.co

Publicación del listado de seleccionados.

29 de mayo

En el enlace: www.plataformabogota.gov.co

Las fechas, lugares y horas previstas en el cronograma podrán ser modificados con un día de anticipación por el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES y en todo caso los cambios se publicarán en www.idartes.gov.co

5. Inscripción.

Dentro del periodo previsto en el cronograma para la inscripción, envíe un correo electrónico a laboratoriosinteractivos@idartes.gov.co , con la siguiente información:

Asunto: HACKTIVIDAD-AGENTES SENSORES

Cuerpo del correo: Nombre completo del inscrito y número del documento de identidad.

Anexo: presentar un único archivo en formato PDF que contenga:

- a) Las razones o motivaciones para participar en esta HACKTIVIDAD (extensión máxima de dos párrafos).
- c) Hoja de vida y, si existen, referencia de los principales proyectos desarrollados que tengan relación con el tema de la invitación.
- d) Fotocopia de la cédula de ciudadanía vigente (amarilla con hologramas) o contraseña expedida por la Registraduría Nacional del Estado Civil. En cualquiera de los casos debe presentarse por ambas caras.

Nota: se seleccionarán el número de participantes hasta completar el aforo.

Cupos disponibles: 15

6. Recomendaciones.

Con el envío del correo electrónico de inscripción se entiende que se aceptan los lineamientos de la invitación.

Dentro del periodo de inscripción y recepción de documentos solo se tendrá en cuenta el primer correo electrónico enviado, por tanto, si en el mismo no se encuentra toda la documentación solicitada en el numeral 6. Inscripción no se podrá continuar en el proceso de selección.

Antes de enviar el correo electrónico para inscripción y entrega de documentos, verifique que el archivo adjunto se pueda leer en los sistemas operativos Windows, Mac o Linux.

7. Criterios de selección

Experiencia y trayectoria relacionada con los objetivos propuestos.	35%
Interdisciplinariedad en los perfiles de los aspirantes con el propósito de generar una retroalimentación al interior de esta HACKTIVIDAD.	30%
Interés en la interacción entre el arte y tecnología, en relación con proyectos de intervención ambiental.	25%
Conocimientos relacionados con el objeto de esta HACKTIVIDAD.	10%

8. Valoración de los proyectos.

Las inscripciones que cumplan con los lineamientos de la invitación serán valorados por Alejandro Duque y Julián Andrés Giraldo Hoyos, del colectivo **HACKERSPACE UN/LOQUER**, y por Juan Pablo Pacheco Bejarano y Raquel Solórzano Cataño, coordinadores de Plataforma Bogotá, quienes revisarán los proyectos y seleccionarán los asistentes a la HACKTIVIDAD: **Agentes Sensores (Para la medición de Calidad del Aire)**. Esta decisión quedará registrada en un acta en la que se enunciarán los criterios de selección aplicados. Realizada la deliberación y con el acta de selección firmada por los integrantes del comité evaluador, el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES acogerá la recomendación y publicará un acto administrativo contra el cual procederán los recursos de ley, siempre y cuando se ajusten a la normatividad correspondiente y a los lineamientos previstos en la presente invitación. En caso de inhabilidad, impedimento o renuncia por parte de alguno de los concursantes seleccionados, el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES, a partir de la valoración del comité evaluador, asignará el cupo para asistir al laboratorio al concursante que ocupe el siguiente puesto en orden descendente.

9. Deberes de los seleccionados.

- Informar por escrito y con la debida anticipación al Instituto Distrital de las Artes - IDARTES, en caso de no poder asistir al laboratorio.
- Asistir puntualmente a los laboratorios, actividades de divulgación, prensa, presentaciones públicas y privadas que sean acordadas con el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES.
- Asistir al noventa por ciento (90%) de las sesiones de laboratorio para recibir el certificado respectivo.
- Los demás que señale el Instituto Distrital de las Artes – IDARTES. Mayor información: juan.pacheco@idartes.gov.co y raquel.solorzano@idartes.gov.co

10. HACKTIVIDAD a cargo de:

Hackerspace, un/loquer.

Los miembros de un/loquer aportamos a este mundo re-definiendo la tecnología de manera creativa. Conformamos un laboratorio en donde practicamos la ciencia de garaje, el saber en medio del reblujo*; un laboratorio en donde experimentamos con alma y pasión de manera ritual. Desbaratamos y ocasionalmente abusamos de la tecnología buscando entender cómo funciona para así proponer y construir aparatos para nuevos usos. **En un/loquer** caben todos los científicos empíricos, inventores de barrio, cacharrereros empedernidos, engalladores de carretas...Cualquier persona interesada en compartir su saber y habilidad con máquinas, aparatos y software. Valoramos el proceso y el trabajo colaborativo, ésta es la magia que nos hace cumplir la cita con un/loquer desde hace más de tres años. El único objetivo es el de reunirse a crear, aprender y compartir de manera libre y divertida los usos y aplicaciones que el ingenio popular hace de la tecnología.

http://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire

Instituto Distrital de las Artes – IDARTES: 379 57 50 ext. 1008, correo electrónico:
raquel.solorzano@idartes.gov.co // juan.pacheco@idartes.gov.co